

ТЕМАТИКА КУРСОВИХ РОБІТ З ІНФОРМАТИКИ ТА ПРОГРАМУВАННЯ

1. Розробка мультимедійних ресурсів навчального призначення з використанням HTML, CSS, JavaScript.
2. Розробка веб-системи лекцій з курсу «Програмування».
3. Розробка програмного засобу доповненої реальності навчального призначення.
4. Розробка веб-системи тестів з курсу «Програмування».
5. Створення електронних освітніх ресурсів навчального призначення засобами об'єктно-орієнтованого програмування.
6. Створення програми мовою C++ з використанням середовища Visual Studio.
7. Дослідження технологій створення 3D об'єктів для віртуальних лабораторних робіт з інформатики.
8. Підготовка відеоматеріалів навчального призначення.
9. Створення віртуального 3D туру навчального корпусу та його інтеграція на сайті.
10. Технології побудови Інтернет-магазинів.
11. Веб-дизайн шкільного сайту.
12. Проектування сайту комп'ютерної тематики.
13. Розробка наочних навчальних ресурсів засобами Photoshop.
14. Розробка тестової програми.
15. Розробка електронного підручника засобами C#.
16. Створення довідника з інформатики засобами об'єктно-орієнтованого програмування.
17. Учнівський органайзер засобами ООП.
18. Журнал учителя засобами C#.
19. Розробка ППЗ для мобільних платформ.
20. ППЗ «Учительська».
21. Розробка програм-тренажерів з інформатики.
22. Розробка ігрової програми для закріплення навичок програмування.
23. Розробка ППЗ для вивчення будови комп'ютера.
24. Розробка серверних веб-додатків мовою JavaScript.
25. Розробка відеоматеріалів з теми «Обчислювальна техніка».