

ТЕМАТИКА КУРСОВИХ РОБІТ З ІНФОРМАТИКИ ТА ПРОГРАМУВАННЯ

1. Особливості використання Git при розробці шкільного сайту.
2. Розробка мультимедійних ресурсів навчального призначення з використанням HTML, CSS, JavaScript.
3. Розробка веб-системи лекцій з курсу «Програмування».
4. Розробка програмного засобу доповненої реальності навчального призначення.
5. Розробка веб-системи тестів з курсу «Програмування».
6. Створення електронних освітніх ресурсів навчального призначення засобами об'єктно-орієнтованого програмування.
7. Створення програми мовою C++ з використанням середовища Visual Studio.
8. Дослідження технологій створення 3D об'єктів для віртуальних лабораторних робіт з інформатики.
9. Підготовка відеоматеріалів навчального призначення.
10. Створення віртуального 3D туру навчального корпусу та його інтеграція на сайті.
11. Технології побудови Інтернет-магазинів.
12. Веб-дизайн шкільного сайту.
13. Проектування сайту комп'ютерної тематики.
14. Розробка наочних навчальних ресурсів засобами Photoshop.
15. Розробка тестової програми.
16. Розробка електронного підручника засобами C#.
17. Створення довідника з інформатики засобами об'єктно-орієнтованого програмування.
18. Учнівський органайзер засобами ООП.
19. Журнал учителя засобами C#.
20. Розробка ППЗ для мобільних платформ.
21. ППЗ «Учительська».
22. Розробка програм-тренажерів з інформатики.
23. Розробка ігрової програми для закріплення навичок програмування.
24. Розробка ППЗ для вивчення будови комп'ютера.
25. Розробка серверних веб-додатків мовою JavaScript.
26. Розробка відеоматеріалів з теми «Обчислювальна техніка».