

## Тематика випускних кваліфікаційних робіт на 2023-2024 н.р

№ п/п	Тема кваліфікаційної роботи
1.	Особливості навчання інформатики учнів старшої школи під час дистанційного навчання
2.	Використання методів гейміфікації при викладанні дисципліни «Інформатика» у основній та старшій школі закладів загальної середньої освіти
3.	Контроль рівня навчальних досягнень засобами ІКТ
4.	Програмне забезпечення для створення комп'ютерної графіки та його використання на уроках інформатики в основній школі
5.	Методика розробки мультимедійного електронного підручника для курсу: «Інформатика»
6.	Розробка дистанційного курсу інформатики для учнів старших класів з особливими освітніми потребами
7.	Дидактичні засади впровадження STEAM-освіти при викладанні інформатики у старшій школі
8.	Інноваційні технології формування інформаційно-цифрової компетентності учнів на уроках інформатики в умовах впровадження концепції НУШ
9.	Використання платформи SkillsForAll при вивченні інформатики у старшій школі.
10.	Використання курсів з платформи Cisco Networking Academy при вивченні інформатики у старшій школі.
11.	Можливості платформи Microsoft 365 для формування STEM-навичок.
12.	Навчання учнів за допомогою цифрових інструментів
13.	Методика навчання мов HTML та CSS для проектування клієнтських застосунків учнями старшої школи
14.	Методичні особливості використання середовищ програмування при вивченні інформатики у старшій школі
15.	Методика навчання учнів «Мультимедійні та гіпертекстові документи» в шкільному курсі інформатики

16.	Методика навчання учнів «Системи керування базами даних» в шкільному курсі інформатики
17.	Методика навчання учнів «Моделі і моделювання. Аналіз та візуалізація даних» в шкільному курсі інформатики
18.	Методика навчання учнів «Інформаційні технології в суспільстві» в шкільному курсі інформатики
19.	Впровадження STEAM освіти на прикладі реалізації Scratch-проектів
20.	Гейміфікація як прийом поліпшення продуктивності навчання на уроках інформатики
21.	Формування підприємницької компетентності та фінансової грамотності на уроках інформатики
22.	Використання проектних технологій при навчанні інформатики у середній школі
23.	Використання хмарних технологій у професійній діяльності вчителя інформатики
24.	Робототехніка при вивченні програмування в школі використовуючи мікроконтролер Arduino та мікрокомп'ютер MicroBit
25.	Технологія створення та використання масових онлайн курсів
26.	Дослідницька робота учнів на уроках інформатики
27.	Розробка освітнього вебквесту з графічного дизайну
28.	3D моделювання в Blender
29.	Методика створення тестів за допомогою середовища Classtime та використання їх в освітньому процесі
30.	Коворкінг як засіб організації освітнього процесу при вивченні інформатики у шкільному курсі
31.	Традиційні та інноваційні методи навчання при викладанні інформатики в старшій школі
32.	Інтерактивні методи навчання школярів на уроках інформатики
33.	Розвиток інженерного мислення учнів на уроках робототехніки
34.	Розробка факультативного курсу для навчання інформаційної безпеки учнів основної школи

35.	Створення електронних освітніх ресурсів на базі інформаційного середовища Google для дистанційного навчання інформатики в 5-му класі
36.	Моделювання економічних задач на уроках інформатики базової середньої школи
37.	Впровадження дослідницької роботи на уроках інформатики у адаптаційному циклі базової середньої школи
38.	Вивчення теми «Моделі, комп'ютерне моделювання» на уроках інформатики базової середньої школи
39.	Програмно-педагогічні засоби навчання інформатики в базовій середній школі НУШ
40.	Програмні засоби для створення дидактичних ігор на уроках інформатики в НУШ
41.	Використання інформаційно-комунікаційних технологій при проведенні уроків онлайн
42.	Формування інформаційно-комунікаційної компетентності учнів 5-6 класів НУШ на уроках інформатики
43.	Інтерактивні завдання для перевірки та оцінювання знань учнів з інформатики у 5-ому класі
44.	Елементи моделювання на уроках інформатики у класах НУШ
45.	Методика організації самостійної роботи учнів у процесі навчання інформатики (засоби та методи)
46.	Методика викладання освітньої робототехніки у закладах середньої освіти
47.	Теорія і практика формування візуально-інформаційної культури учнів під час вивчення інформатики.
48.	Методика використання засобів комп'ютерної візуалізації на уроках інформатики
49.	Методика використання вільного програмного забезпечення на уроках інформатики
50.	Розробка та впровадження електронних освітніх ресурсів у процесі навчання інформатики учнів середньої школи

51.	Методика використання вебтехнологій у навчанні інформатики в закладах загальної середньої освіти
52.	Методика навчання інформатики учнів закладів загальної середньої освіти в умовах дистанційного навчання
53.	Методичні особливості розвитку творчого мислення старшокласників при вивченні інформатики
54.	Методика навчання інформатики учнів в умовах воєнного стану
55.	Методика використання соціальних мереж в освітній діяльності
56.	JavaScript у веб розробці
57.	Методика розробки освітніх вебресурсів
58.	Використання таск-менеджерів в професійній діяльності
59.	Розробка освітнього вебресурсу за допомогою CMS WordPress
60.	User friendly інтерфейс освітнього вебресурсу
61.	Методика формування soft skills на уроках інформатики
62.	Комп'ютерні дидактичні ігри та їх застосування в навчальному процесі
63.	Методика створення та використання тестів за допомогою середовища Kahoot
64.	Методика використання Google Classroom для організації дистанційного навчання