

## **Тематика випускних кваліфікаційних робіт на 2023-2024 н.р.**

1. Методичні особливості розвитку творчого мислення учнів на уроках інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
2. Методика використання вебсервісів для навчання програмування учнів у шкільному курсі інформатики
3. Методика створення та використання освітнього вебресурсу за допомогою CMS WordPress
4. Розробка дидактичного забезпечення для міжгалузевого інтегрованого курсу «STEM. 5-6 класи» за концепцією Нової української школи
5. Методика використання цифрових інструментів під час навчання учнів інформатики у закладах загальної середньої освіти III ступеня
6. Методика використання комп'ютерних дидактичних ігор в освітньому процесі з інформатики
7. Методика навчання тривимірного моделювання здобувачів освіти ЗЗСО засобами платформи Blender
8. Методика проведення контролю та оцінювання навчальних досягнень учнів з інформатики засобами ІКТ
9. Впровадження формувального оцінювання навчальних досягнень учнів на уроках інформатики відповідно до концепції Нової української школи
10. Методика вивчення теми «Моделі, комп'ютерне моделювання» на уроках інформатики у закладах середньої освіти II ступеня
11. Методика застосування технології освітнього вебквесту при вивченні вибіркового модулю «Графічний дизайн»
12. Особливості використання хмарних технологій у професійній діяльності вчителя інформатики
13. Методичні особливості використання учнями платформи SkillsForAll вивченні інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
14. Методика використання засобів комп'ютерної візуалізації на уроках інформатики у закладах загальної середньої освіти
15. Методика використання вільного програмного забезпечення на уроках інформатики у закладах загальної середньої освіти
16. Методика організації та проведення дослідницької роботи учнів на уроках інформатики
17. Методика використання масових онлайн-курсів на уроках інформатики
18. Методика проведення дидактичних ігор на уроках інформатики з використанням програмних засобів в умовах НУШ
19. Методика використання вебтехнологій у навчанні учнів інформатики в закладах загальної середньої освіти
20. Методика використання інтерактивних завдань для перевірки та оцінювання знань учнів з інформатики у 5-ому класі

- 21.Методика використання проєктних технологій під час навчання учнів інформатики в закладах середньої освіти III ступеня
- 22.Особливості формування інформаційно-цифрової компетентності учнів на уроках інформатики у закладах загальної середньої освіти засобами інноваційних технологій
- 23.Методика підготовки і проведення інтегрованих уроків з інформатики як компонент STEM-освіти
- 24.Особливості створення дистанційного курсу з інформатики для учнів з особливими освітніми потребами у закладах середньої освіти III ступеня
- 25.Методика використання Google Classroom для організації дистанційного навчання на уроках інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
- 26.Методика створення тестів за допомогою середовища Classtime та використання їх в освітньому процесі з інформатики в закладах загальної середньої освіти
- 27.Методика навчання учнів мов HTML та CSS у ліцеях для проєктування клієнтських застосунків
- 28.Дидактичні умови застосування геоінформаційних систем у дослідницькій діяльності старшокласників під час вивчення інформатики
- 29.Методика формування soft skills на уроках інформатики
- 30.Використання вебсервісів у процесі вивчення вибіркового модуля «Бази даних» в курсі інформатики 10-11 класів
- 31.Методика використання середовища Mozaik education для проведення інтегрованих уроків з інформатики за програмою Нової української школи
- 32.Особливості створення та використання електронних освітніх ресурсів на базі інформаційного середовища Google для дистанційного навчання інформатики учнів у 5-му класі
- 33.Методика формування візуально-інформаційної культури учнів під час навчання інформатики у закладах загальної середньої освіти
- 34.Використання сучасних технологій та підходів до навчання інформатичної освітньої галузі відповідно до концепції Нової української школи
- 35.Методика використання елементів STEAM-освіти під час навчання учнів інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
- 36.Методика створення та використання тестів з інформатики за допомогою середовища Kahoot!
- 37.Методика формування пізнавального інтересу засобами освітньої технології гейміфікації у шкільному курсі інформатики
- 38.Формування інформаційно-цифрової компетентності учнів 5-6 класів НУШ на уроках інформатики
- 39.Особливості використання традиційних та інноваційних методів навчання інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
- 40.Гейміфікація як прийом поліпшення продуктивності навчання на уроках інформатики

- 41.Методика навчання інформатики учнів в умовах воєнного стану
- 42.Особливості навчання інформатики учнів старшої школи під час дистанційного навчання
- 43.Методика навчання учнів теми «Інформаційні технології в суспільстві» в шкільному курсі інформатики
- 44.Методика формування математичної компетентності учнів ліцеїв на уроках інформатики
- 45.Методика використання програмного забезпечення для створення комп'ютерної графіки на уроках інформатики у закладах середньої освіти II ступеня
- 46.Методичні особливості впровадження STEM-освіти в шкільному курсі інформатики засобами платформи Microsoft 365
- 47.Використання проєктних методів роботи з учнями у процесі викладання інформатики як засіб розвитку критичного мислення
- 48.Формування творчого мислення учнів гімназії у процесі вивчення інформатики
- 49.Особливості використання інтерактивних методів навчання на уроках інформатики у закладах загальної середньої освіти
- 50.Особливості використання курсів з платформи Cisco Networking Academy під час навчання учнів інформатики в ліцеї
- 51.Методика організації та проведення самостійної роботи учнів у процесі навчання інформатики
- 52.Методичні особливості використання середовищ програмування під час навчання учнів інформатики у закладах середньої освіти III ступеня
- 53.Методика викладання вибіркового модуля «Креативне програмування» в курсі інформатики 10-11 класів
- 54.Особливості впровадження STEAM-освіти в шкільний курс інформатики з на прикладі реалізації Scratch-проєктів
- 55.Методика викладання вибіркового модуля «Основи електронного документообігу» в курсі інформатики 10-11 класів
- 56.Методика проведення онлайн-уроків з інформатики з використання інформаційно-комунікаційних технологій
- 57.Методика навчання освітньої робототехніки учнів у закладах середньої освіти
- 58.Методика використання елементів моделювання на уроках інформатики в умовах НУШ
- 59.Методика навчання інформатики учнів закладів загальної середньої освіти в умовах дистанційного навчання
- 60.Формування підприємницької компетентності та фінансової грамотності на уроках інформатики
- 61.Методика використання програмно-педагогічних засобів навчання на уроках інформатики в умовах НУШ